

# Panneaux d'affichage

**DIGI**  
**SPORT**  
**INSTRUMENTS**

**DT743**

**Panneau d'affichage MULTISPORT CHAMPION + kit 24sec**

**FIBA approval**

Pour Basketball, Volleyball, Football en salle, Handball, Hockey, Waterpolo



## ***Caractéristiques:***

- Dimensions: 300 cm x 150 cm x 5cm
- Poids : 30kg
- Hauteur des chiffres : 25 cm
- Score de 0 à 199, Périodes : 0-9
- Chronométrage : de 1 à 100s, Compte à rebours
- Gestion des temps morts, avertisseur sonore automatique
- Gestion des mi-temps ou périodes
- Sortie kit 24 : 2x24s avec indication du temps de jeu inclus
- Pénalités (gestion des exclusions 2x2min) + indication du nombre de joueurs
- 2 x indications des fautes individuelles (nombre de joueurs)
- Contrôle radiocommandé (portée supérieure à 100m)
- Alimentation par transformateur 230/12V, 5A DC

## **COMPOSITION :**

- Télécommande sans fil
- Indicateur de possessions de balles
- 2 kits 24 secondes
- Câbles d'alimentation
- Fixations



[www.digisportinstruments.com](http://www.digisportinstruments.com)

**MODE D'EMPLOI**  
**TABLEAU D'AFFICHAGE DT743 « BASKET COMPLET MAXI »**

---

Connectez la télécommande (fréquence radio) au transformateur à 230/12V. Connectez le tableau d'affichage au transformateur à 230/12V.

### Réglage de la minuterie

1. Allumez le tableau d'affichage
2. Sélectionner le mode de minuterie.  
Le tableau d'affichage a un compte à rebours allant jusqu'à 0 et sur l'écran est affiché : | \_ |  
Pour le décompte croissant, appuyer sur « + ». Dans ce mode, la minuterie
3. Appuyer sur le bouton « PROG » et régler avec (+,-) les minutes. **00:00**
4. Appuyer sur le bouton « PROG » et régler avec (+,-) les secondes. **00:00**
5. Appuyer sur le bouton « PROG », sur l'écran il va s'afficher « E » et **60.10**. (C'est pour le réglage des 60 secondes)  
L'arrêt de jeu sera sifflé à 10 secondes avant la fin du temps de jeu. Avec (+,-) régler un nouveau arrêt de jeu.
6. Appuyer sur le bouton « PROG » et régler avec (+,-) le sifflet avant la fin de l'arrêt de jeu (10s, 15s, etc.)
7. Appuyer sur le bouton « PROG » et la minuterie est prête pour un nouveau décompte.

Appuyer sur le bouton ROUGE : la minuterie va commencer ou arrêter le décompte du temps. Lors du décompte du temps, une lumière verte s'allume. Le chronomètre a un signal sonore automatique ou manuel. Le prochain réglage du chronomètre ne s'effectue seulement si le décompte est arrêté. La correction du temps (en seconde) est possible avec les boutons (+,-) si le chronomètre est arrêté. Le démarrage et l'arrêt du temps de jeu s'effectue en appuyant sur les boutons (+,-) simultanément, si le décompte est stoppé. Pour une nouvelle période de jeu, appuyer sur le bouton « PROG ».

### Score 199 et 9

Le score de 0 à 199 (9) est réglé en appuyant sur les boutons score. Le démarrage ou l'arrêt du score s'effectue en appuyant sur les boutons score « **HOME and GUEST** » simultanément. La correction du score 199 se fait en appuyant sur le bouton score durant 3 secondes. Le score clignote. En appuyant sur le bouton score, le décompte commence. Si le score ne clignote pas, le décompte du score est croissant.

### Période de jeu

En appuyant sur le bouton « **PERIOD** », il compte de 0 à 9.

### Time out (arrêt de jeu)

En appuyant sur le bouton « **TIME OUT** », le compte à rebours pour l'arrêt de jeu commence avec un signal sonore. Le signal sonore retentit avec la fin de l'arrêt de jeu. En appuyant une 2<sup>ème</sup> fois sur le bouton « **TIME OUT** », l'arrêt de jeu est annulé. Il est possible d'indiquer 3

arrêts de jeu aussi bien pour l'équipe local que pour l'équipe visiteur. Avec le bouton « **TIME OUT/TIME** », on peut montrer les arrêts de jeu ou la fin du temps de jeu.

### **Pause**

Il est possible de compter le temps de pause en appuyant sur le bouton « **PAUSE** » à la fin d'une période de jeu. La pause est comptée de 00 à 99:59min. En appuyant une 2<sup>ème</sup> fois sur le bouton « **PAUSE** », le temps de la pause s'arrêtera.

### **Sortie audio du signal sonore**

Le tableau d'affiche a une sortie audio du signal sonore pour l'ampli externe afin d'avoir un volume élevé du signal sonore.

### **24S (BASKETBALL SET, BASKETBALL COMPLET (MAXI), MULTISPORT CHAMPION)**

ON/OFF – arrêter le temps de jeu principal et appuyer pendant 5secondes le bouton pour régler les 24s. Les boutons sont pour les 24s et les 14s.

24s (14s) se règlent à l'arrêt ou au démarrage du temps de jeu principal. 24 (14) s se décompte jusqu'à 0 avec le retentissement du signal sonore.

La correction des 24s

- Le temps principal de jeu s'arrête
- Appuyer sur le bouton « **CORRECTION** » pendant 3secondes, les 24s clignotent
- Les boutons « +1s » et « -1s » sont pour corriger
- Si les 2's ne clignotent pas, le tableau d'affichage est prêt pour un autre jeu.

### **Les fautes individuelles (BASKETBALL COMPLET (MAXI), MULTISPORT CHAMPION)**

Avec le bouton « **PLAYER** » sélectionner le numéro du joueur et appuyer sur le bouton rouge pour ajouter les fautes. Le tableau d'affichage va allumer les points jaunes et rouges :-, Y, YY, YYY, YYYY, YYYYR, -.