

MODE D'EMPLOI CHRONOMETRE DTM60S

CARACTERISTIQUES :

- Chronomètre au 1/100 jusqu'à 10h
- Temps intermédiaires et cumul total des temps
- Fichier : 60 Mémoires
- Compte à rebours jusqu'à 10h avec répétition
- Moniteur de cadence sonore (10 à 320 bips/minute)

MODE ALARME ET HEURE :

1. Appuyer sur D pour accéder au mode heure et alarme.
2. Sur la ligne supérieure, s'affiche l'alarme. Pour la programmer, appuyer sur B pour sélectionner les chiffres et A pour les modifier.

Remarques : L'alarme est automatiquement activée si l'heure ou la minute d'alarme a été programmée.

3. L'alarme peut également être activée ou désactivée en appuyant sur C dans le mode heure. Quand l'alarme est activée « AL » clignote. Quand le temps d'alarme est atteint et l'alarme est activée, 3 bips/seconde courts retentiront pendant 15 secondes.

Remarques : si le temps d'alarme est atteint quand le chronomètre est en d'autres modes, l'alarme retentira seulement avec 3 bips courts.

4. Sur la ligne inférieure, l'heure apparaît. Appuyer sur A pour afficher le mode 12 ou 24h.
5. Appuyer sur B pour régler successivement les heures, minutes et secondes et appuyer sur A pour les ajuster.
6. Appuyer sur D pour sortir du réglage.

MODE CHRONOMETRE :

1. A partir du mode heure, appuyer sur D pour choisir le mode chronomètre (voir schéma).
2. Appuyer sur A pour démarrer le chronomètre.
3. Appuyer sur B pour lire le premier temps intermédiaire. Il apparaît alors sur la ligne supérieure, le total cumulé des temps intermédiaires est indiqué sur la ligne du milieu et le temps qui continue à s'écouler sur la ligne inférieure.
4. Appuyez sur B pour voir le deuxième temps. Les 2 chiffres se trouvant dans le coin gauche supérieur représentent le compteur des temps intermédiaires.
5. Appuyer sur B pour montrer le 3ème temps et ainsi de suite.
6. Appuyer sur A pour arrêter le temps.

MODE RAPPEL :

1. Appuyer sur C pour accéder au mode rappel des temps (la mémoire peut être rappelée n'importe quand, lorsque le chronomètre fonctionne ou est arrêté).
2. Appuyer successivement sur C pour voir les temps en mémoire les uns après les autres. Sur la première ligne apparaît le temps intermédiaire et sur la ligne du milieu, le total cumulé des temps intermédiaires.
3. En mode rappel, en appuyant sur A, le temps moyen (AV) apparaît.
4. En appuyant sur B, le temps le plus rapide (FS) apparaît.
5. En ré appuyant sur B, vous verrez le temps le plus lent (SL). L'appui répété sur B montrera les temps les plus rapides et les plus lents alternativement.

Remarques : (1) si le compteur dépasse les 60 temps ou le cumul total est supérieur à 9 heures 59 minutes 59.99 sec, la mémoire du chronomètre sera pleine, et ces temps supérieurs ne pourront apparaître dans le mode rappel.

6. Une nouvelle pression sur le bouton C ou D ramènera l'affichage au mode chronomètre.
7. Appuyer sur A pour remettre en marche le compteur ou B pour remettre à zéro toutes les mémoires.

MODE COMPTE À REBOURS :

1. A partir du mode chronomètre, appuyer sur D pour accéder au mode compte à rebours.
2. Pour programmer un compte, appuyer sur B pour sélectionner les chiffres et sur A pour ajuster le chiffre. Les chiffres augmentent 1 par 1 pour chaque appui sur A.
3. Quand les secondes sont réglées, appuyer de nouveau sur B pour valider le réglage.
4. La ligne supérieure et celle du milieu indiqueront le même temps. La ligne inférieure correspondant au compteur de tour reste à 0000.
5. Appuyer sur A pour démarrer ou arrêter le compte à rebours. Quand le décompte atteint zéro, 2 bips/secondes courts retentissent pendant 15 secondes. Appuyer sur les boutons B, C ou D pour arrêter le bip : le compteur augmentera de 1 et le compte à rebours recommencera immédiatement au temps défini.
6. Quand le compte est arrêté, appuyer sur C pour commencer immédiatement un compte à rebours de 30 secondes (décompte des arrêts de jeu ou temps morts), qui apparaît sur la rangée supérieure. À la fin des 30 secondes, un signal sonore retentira et les affichages reviendront au mode normal de compte à rebours.
7. Appuyer sur C pendant que le compte à rebours est en marche, il l'arrêtera immédiatement et l'affichage reviendra à son statut original.
8. Le compte à rebours principal reprendra en appuyant sur A.

- Remarques :** (1) si le temps pré-réglé est de 29 secondes, seulement 2 bips retentiront à zéro.
- 2) Au moment où le compte à rebours atteint zéro alors que le chronomètre est sur d'autres modes, seulement 2 signaux sonores retentiront.

9. Appuyer sur B pour remettre toutes les données à zéro.

PRENDRE SOIN DE SON CHRONOMETRE :

***RESISTANCE A L'EAU**

Le chronomètre est conçu pour résister au contact accidentel avec de l'eau comme éclaboussure ou gouttes de pluie, mais il n'est pas conçu pour un usage dans l'eau. N'actionnez pas les boutons quand le chronomètre est humide.

***TEMPERATURE**

Ne laissez pas votre chronomètre sous la lumière du soleil directe ou à des températures très élevées pendant longtemps, l'écran peut devenir noir. Ne laissez pas votre chronomètre à une température très basse car ceci peut causer une légère perte de temps ou gain de temps et le changement des chiffres devient lent. Dans les deux cas les conditions ci-dessus seront corrigées quand le chronomètre reviendra à la température normale.

***CHOCS**

Faites attention à ne pas laisser tomber votre chronomètre ou à ne pas le frapper contre des surfaces dures car cela peut endommager la mécanique.

***ELECTRICITE STATIQUE**

Le circuit intégré de votre chronomètre peut être affecté par l'électricité statique. Si l'électricité statique est trop forte, des dommages permanents peuvent se produire. Faites attention à l'écran des ensembles TV et au port de vêtements de matière synthétique secs; une électricité statique très forte peut apparaître dans ces cas-là.

***MAGNETISME**

Non affecté

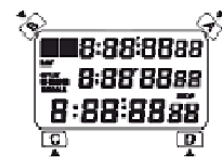
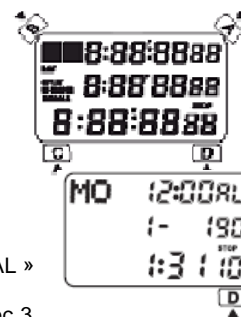
***PRODUITS CHIMIQUES**

N'exposez pas votre chronomètre à des solvants tels que l'essence et l'alcool, les éclaboussures des produits de beauté, les décapants, les peintures etc. car ils peuvent endommager le chronomètre.

***CHANGEMENT DE PILE**

Quand l'affichage devient faible ou craint l'extérieur, le remplacement de pile est nécessaire.

1. Dévissez et enlevez le couvercle arrière.



2. Dévissez le contact de la pile.
3. Remplacez la pile usagée par la pile neuve CR2032 de lithium ou l'équivalent.
4. Avant de mettre la pile neuve, s'assurer que le contact triangulaire est dans la fente triangulaire sous la pile.
5. N'utilisez pas petits outils en métal au moment de changer la pile car cela peut provoquer un court-circuit.
6. Revissez le couvercle arrière.

Pour le bon fonctionnement du chronomètre, utilisez une pile de qualité.

LA PILE N'EST PAS COUVERTE PAR LA GARANTIE.